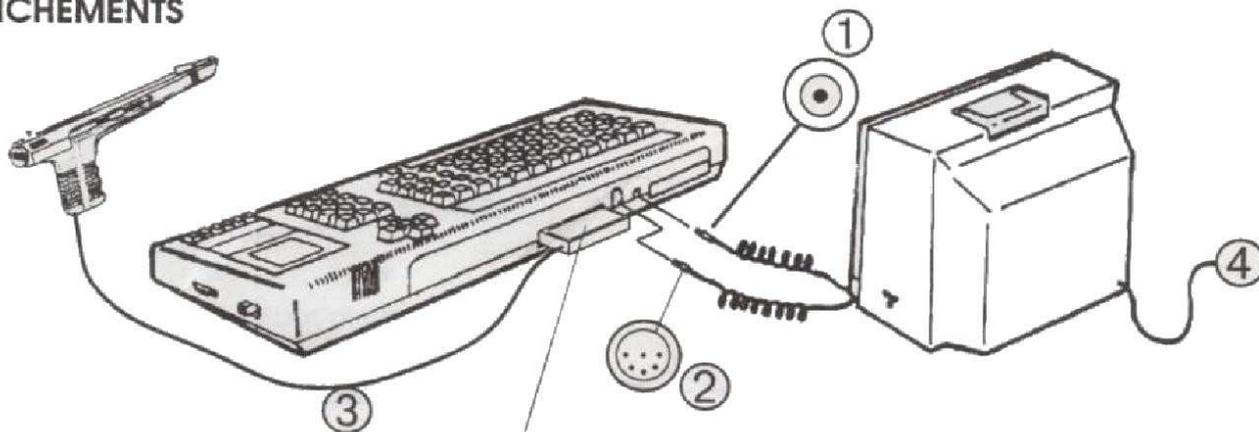


# Comment utiliser votre pistolet ?

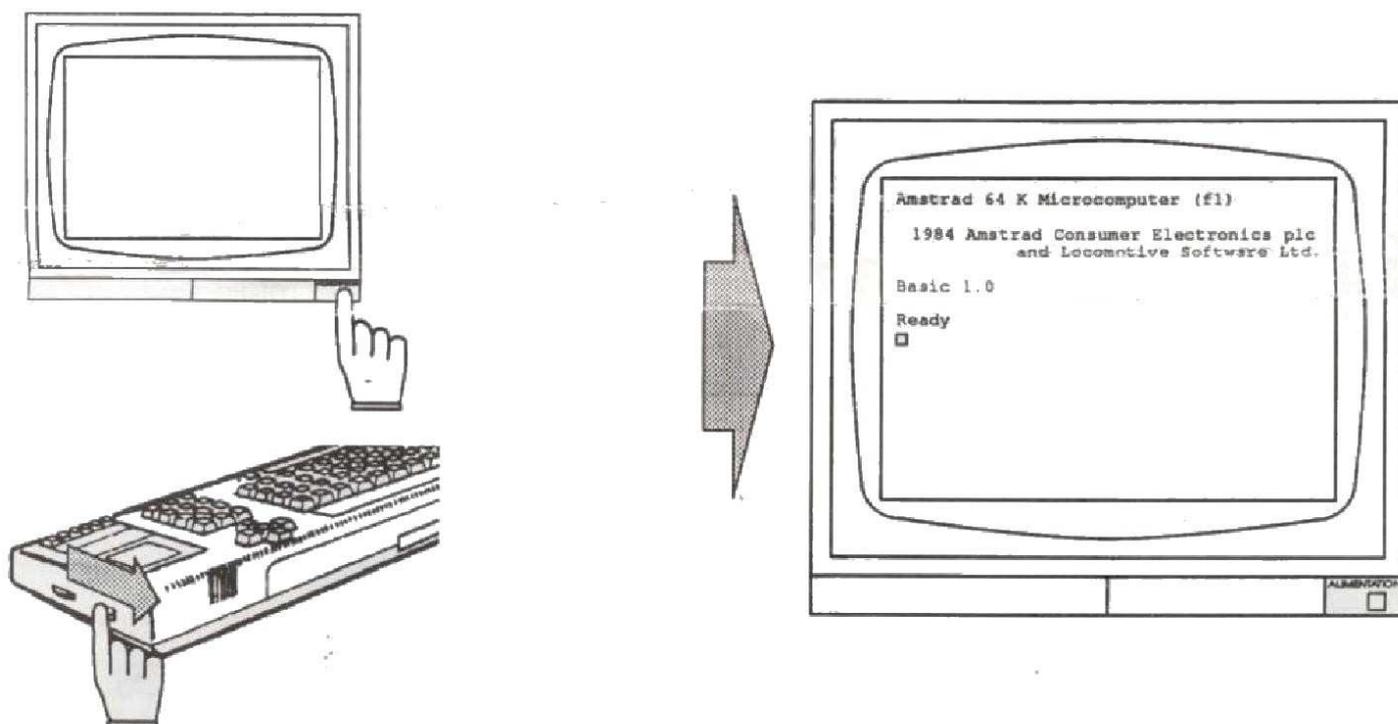
## 1) BRANCHEMENTS



### ATTENTION !

Placez bien l'étiquette blanche dirigée vers le haut.

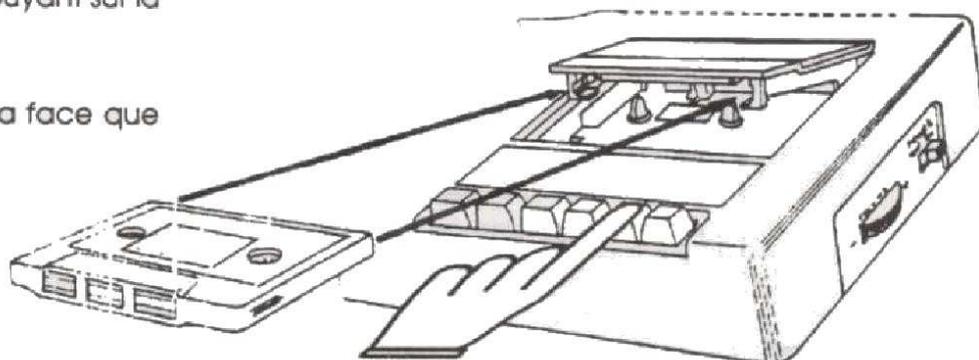
## 2) MISE EN SERVICE



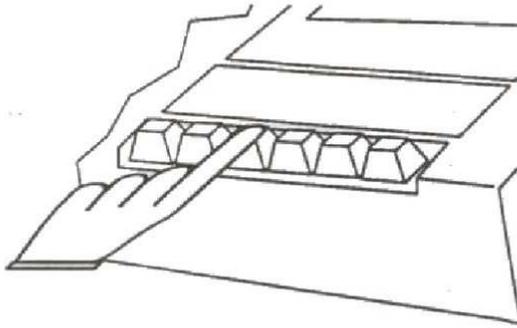
## 3) INSERTION DE LA CASSETTE

Ouvrez le compartiment en appuyant sur la touche STOP/EJECT

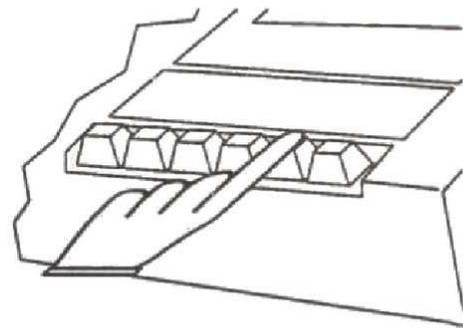
Insérez la cassette en plaçant la face que vous désirez charger au dessus.



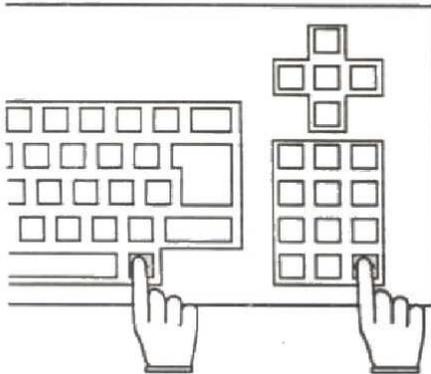
#### 4) CHARGEMENT



Appuyez sur la touche "REW" pour rembobiner la cassette.



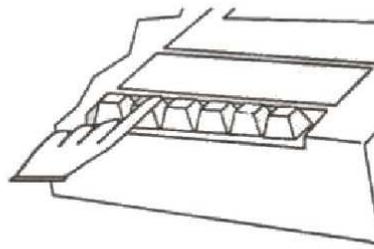
Appuyez sur la touche "STOP/EJECT"



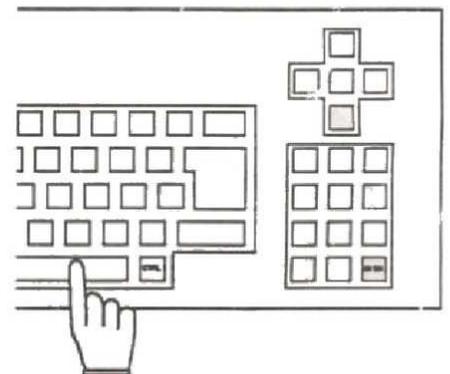
Appuyez en même temps sur "CTRL" et sur "ENTER".

L'écran affiche  
"RUN".

Press PLAY Then any Key :

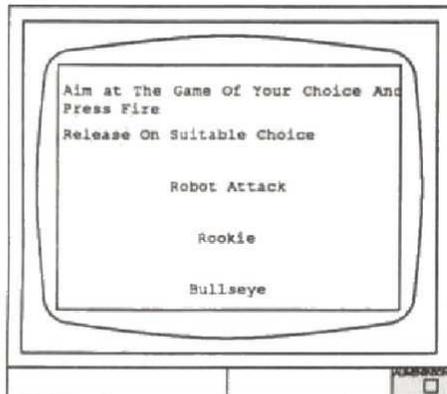


Appuyez sur la touche "PLAY" du magnétophone.

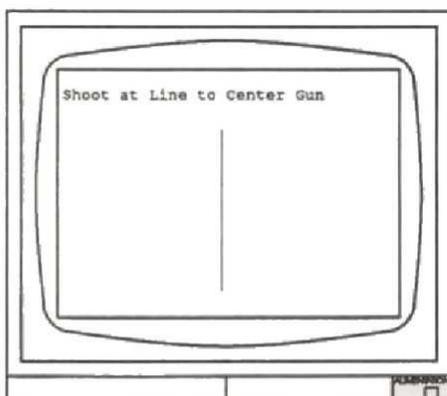
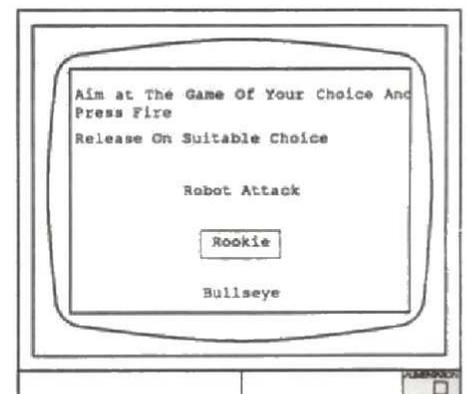


Appuyez sur une touche quelconque du clavier

Le magnétophone se met en marche et l'ordinateur charge le premier programme



Quand l'écran ci-contre apparaît prenez le pistolet et tirez sur le titre du jeu choisi en plaçant le pistolet à 30 cm de l'écran. Le titre choisi change de couleur, et le magnétophone se met en marche.



Quand le programme est chargé, une ligne apparaît à l'écran, ainsi qu'un message.

Cette ligne sert à étalonner le pistolet par rapport à l'écran.

Visez bien au centre de la ligne en plaçant le pistolet à 30 cm de l'écran, et appuyez sur la gachette.

L'ordinateur a enregistré votre précision de tir, le jeu peut maintenant commencer.

### ATTENTION !

L'opération d'étalonnage est très importante car elle permet de régler la précision du tir.

Si vous décalez le tir par rapport à la ligne, vous tirerez à chaque fois à côté des cibles dans la suite du jeu.