

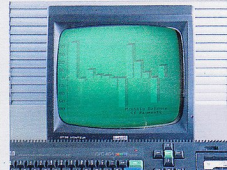
AMSTRAD CPC 464

UNITÉ CENTRALE 64 KO, MONITEUR ET MAGNÉTOPHONE INTÉGRÉ

Microprocesseur Z 80. Mémoire RAM 4 - 64 ko disponibles dont 42 disponibles pour le Basic. Mémoire ROM 32 ko, contenant l'interpréteur BASIC, Clavier AZERTY, 74 touches type machine à écrire, dont 32 touches programmables et clavier numérique pour saisie des chiffres. Affichage à haute résolution 80 colonnes x 25 caractères. Lecteur-enregistreur de cassettes intégré à vitesse programmable. Son 3 types de voix, 7 octaves, avec contrôle de volume. Alimentation 220V. Garantie 1 an S.A.V. assuré.

- **Version moniteur couleur.** 3 modes écran, jusqu'à 16 couleurs sur 27 disponibles, flash définissable, une excellente qualité d'image. Résolution graphique 640 x 200 points maximum.
- **Version moniteur monochrome.** Affichage noir sur vert, très pratique pour le traitement de texte, la comptabilité et le développement des programmes.

moniteur couleur 2990 F
moniteur vert 621 6579 1990 F



l'unité centrale moniteur vert

1990 F

moniteur couleur 2990 F

PERIPHERIQUES ET LOGICIELS COMMUNS AUX CPC



Imprimante matricielle DMP 2000. Pour CPC 464 (cable fourni) et 6129 AZERTY (cable vendu à-désous). Bidirectionnelle, matrice 9x9. Impression en 2 caractères (PCA ou ELITE) en écriture standard, condensée ou double largeur. Impression sur 80 colonnes ou 132 colonnes en condensée, manuscrites, minuscules ou graphiques. Vitesse 100 caractères/seconde. Production d'une copie par original. Utilise le papier libre ou perforé - chargement frontal. Alimentation 220V. Livré avec cassette-ruban enroulé et manuel d'instructions. Garantie 1 an S.A.V. assuré.

621 8903 1690 F

Cable permettant la connexion du CPC 6128 AZERTY (unique-ment) aux imprimantes DMP 2000, 3000 et 4000.

417 1160 150 F



Lecteur de disquettes DDI-1. Extension pour le CPC 464 et lecteur supplémentaire pour le CPC 664 et 6128. 180 ko utilisables. Utilise des disquettes 3 pouces, simple face, simple densité. Système d'exploitation AMDOS Basic et CPM 2.2. Livré avec manuel et disquette (pour CPC 664 et 6128).

Ref. 622 0063 1990 F



Manette de jeu pour CPC 464, CPC 664 et CPC 6128. Excellente prise en main 8 directions. 1 bouton de tir. Stabilité assurée par 4-vantouses. Fiche de branchement d'une deuxième manette. Garantie 1 an S.A.V. assuré, voir p. 1227.

621 4622 99 F



Manette de jeu identique à celle décrite ci-dessus, mais spécifique pour Atari, Commodore, Sinclair, Thomson. Garantie 1 an S.A.V. assuré, voir p. 1227.

PHILIPS 621 4630 89 F

Cordon spécifique permettant d'adapter un lecteur-enregistreur de cassettes au CPC 6128 afin d'emmagasiner et de récupérer les programmes pré-enregistrés - magnétophone vendu p. 1133. Long cordon 0,50 m - 1 fiche DIN, 5 broches mâles - 1 fiche Jack Ø 2,5 mm mono et 2 fiches Jack Ø 3,5 mm mono.

622 0125 69 90 F

Magnétophone vendu p. 1133

Adaptateur Parité. Permet de raccorder les unités centrales (version moniteur monochrome) sur tout téléviseur couleur SE-CAM équipé d'une prise Parité.

622 0045 450 F

Lot de 10 disquettes vierges 3 pouces, 2 modèles :

- Simple face, simple densité. Pour le lecteur DDI-1 et CPC 664, CPC 6128, PCW 8256 et PCW 8512 (premier lecteur).
- Double face, double densité. Pour le CPC 6122 (deuxième lecteur).

Ref. 622 0063

1 simple face Lot de 10 399 F
2 double face Lot de 10 799 F

Logiciels de jeu (cassettes) pour CPC 464, 664 et 6128 :

- **GOLD HITS N° 2.** Compilation de 5 jeux.
- 1) **Breakthru :** Jeu d'arcade (simulation guerrière).
- 2) **Konami's golf :** jeu de golf.
- 3) **Les Gonties :** jeu d'action inspiré du film de Steven Spielberg.
- 4) **Avenger :** Reprenez les parchemins de Katsun dans cet jeu d'aventure.
- 5) **Desert fox :** jeu de simulation de stratégie guerrière.
- 6) **Yeamon le terrible.**
- 7) **Top gun :** jeu de simulation de combat aérien.
- 8) **Knight rider :** jeu d'action inspiré de la série télévisée.
- 9) **Street hawk :** jeu d'action : un motard doit traquer et démanteler les criminels.
- 4) **Galvan :** Aventure et action de l'espace.
- 5) **Miami vice :** inspiré de la série télévisée (aventure).
- 6) **Short circuit :** Poursuite de voitures (aventure, action).

gold hits n° 2 415 4338 ocean all star hits 415 4338

La cassette

Logiciels de jeu (disquettes) :

- **GOLD HITS N° 2.** compilation de 5 jeux voir ci-dessus.
- **OCEAN ALL STAR HITS** Compilation de 5 jeux voir ci-dessus.

gold hits n° 2 415 4355 ocean all star hits 415 4355

La disquette

C'est ca la Redoute !

Le Minitel n° 1216